

# Michele Iorio

## COMPETENZE PERSONALI

### Software utilizzati in ambito professionale:

Durante la mia esperienza lavorativa ho acquisito e approfondito conoscenze circa l'utilizzo, con un livello alto, di diversi software come:

**Photoshop** fotoritocco di immagini e fotografie.

**Blender** modellazione e render di scene in 3d.

**Unity** motore grafico per lo sviluppo di videogiochi e app per tablet e smartphone android, iphone e iPad, desktop Windows e Mac.

**Arduino** piattaforma hardware e ambiente di sviluppo.

**Inkscape** creazione e modifica di immagini in vettoriale.

**Figma** prototipazione mobile e desktop.

**GitHub** strumento di versioning e per lo sviluppo in team.

**MySQL** progettazione e gestione di database relazionali.

**Android Studio** sviluppo di applicativi android.

**Audacity** editing di tracce audio.

**PhpMyAdmin** gestione di un DBMS da browser.

### Linguaggi conosciuti:

C#, C, PHP, CSS, HTML, SQL, Java, Javascript.

### Altre competenze:

Suite Microsoft Office (base), conoscenza dei sistemi operativi Windows, Linux, Android, MacOS, iOS.

### Soft skills:

Autonomia, precisione e attenzione ai dettagli, capacità di adattamento e di organizzazione, problem solving, team work, pianificazione e progettazione.

## PRESENTAZIONI SCIENTIFICHE

### Raffaele Nappo, Federica Somma, MICHELE IORIO, Angelo Rega.

ASTRAS: Uno strumento software per la valutazione e il trattamento delle funzioni esecutive nei disturbi del neurosviluppo.

Airipa Web Conference, 25/26 Settembre 2020

### Raffaele Nappo, MICHELE IORIO, Federica Somma.

ASTRAS: A software for the assessment and training of executive functions in children.

Psychobit, Napoli 28/29 Settembre 2020.



## INFORMAZIONI

### Data di nascita

13/09/1993

### Indirizzo

Via Vicinale S. Giuliano, 28

### Città

Casalnuovo di Napoli (NA)

### Sesso

Maschio

### Nazionalità

Italiana

### Patente

B

## LINGUE

### Inglese

Intermedio

### Italiano

Madrelingua

## CONTATTI

### Telefono

3312520440

### E-mail

altomi93@gmail.com

### Skype

mic93@hotmail.it

## PRODOTTI REGISTRATI

**Wandbot 3.0.** Sistema hardware e software che mira a produrre esperienze di gioco interattive e sociali attraverso le quali favorire la crescita di abilità cognitive, motorie e sociali. Il software è stato registrato presso la SIAE.

**Neurobot** Software psico-educativo per il training dell'attenzione di bambini con ADHD. Il software è stato registrato presso la SIAE.

**Magic Glove** Sistema hardware/software, nasce per creare ambienti educativi interattivi o ancora per la riabilitazione cognitiva in età pediatrica (es. in bambini con impianto cocleare impegnati nella logopedia). Il software è stato registrato presso la SIAE.

**ASTRAS** È un'applicazione per Windows, Android, iOS e MacOS, sviluppato sul motore grafico Unity e utilizzato per la valutazione e la riabilitazione a distanza (teleriabilitazione) delle funzioni esecutive in bambini con disturbi del neurosviluppo. Il rilascio dell'applicazione ha avuto una notevole risonanza ed è stato riportato da numerose testate giornalistiche (vedere il link <https://neapolisanit.com/funzioni-esecutive/>). Il software è stato registrato presso la SIAE.

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

Da 01 2020  
A 10 2020  
Ottaviano – NA

**Neapolisanit**  
**Analista Programmatore**

Compiti svolti:  
progettazione e sviluppo di ASTRAS, un software che consente ai bambini affetti da disturbi del neurosviluppo di poter svolgere da casa le attività di riabilitazione a distanza.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2012  
Nola – NA

**Diploma Geometra**  
I.T.C.G. Masullo - Theti

In corso  
Napoli

**Scienze e tecnologie informatiche**  
Università degli Studi di Napoli Federico II

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

---